

Đường Lối Trường Sinh

(Tv 15 - CN 33.TN.B)

Lm. Thái Nguyên

A musical score in 2/4 time with a key signature of one flat. The melody consists of eighth and sixteenth notes. Chords indicated above the staff are C, D, Gm, Cm, and D.

1. Chúa ơi xin giữ gìn con vì con tìm nương tựa Chúa. Con
2. Chúa ơi xin mãi tụng ca. vì đây Lời Chúa nhu bảo. Con
3. Thế nên con mãi mừng vui, hồn con hỉ hoan vì Chúa. Thân
4. Đoái thương xin Chúa dạy con, dạy con đường lối hằng sống. Hân

A musical score in 2/4 time with a key signature of one flat. The melody consists of eighth and sixteenth notes. Chords indicated above the staff are F, B-flat, Cm, F, and B-flat.

thưa cùng Chúa con rằng: Ngài là Thiên Chúa của con. Ngài luôn đặt Chúa trước mặt, vì Ngài luôn ở gần con. Lòng con nắm nghỉ an toàn, vì Ngài đâu nỡ bỏ rơi. Cuộc hoan ở trước Nhan Ngài, lòng này con những hằng mong, tràn

A musical score in 2/4 time with a key signature of one flat. The melody consists of eighth and sixteenth notes. Chords indicated above the staff are Gm, Cm, E-flat, Dm, and Gm.

là gia nghiệp của con, chính Ngài nắm giữ đời con. Chúa này không còn sợ chi, chẳng còn nao núng điều gì. đời con ở nơi Chúa, Chúa là hạnh phúc đời con. đầy hoan lạc của Chúa, với Ngài cho đến ngàn thu.

Gm

A musical score in 2/4 time with a key signature of one flat. The melody consists of eighth and sixteenth notes. Chords indicated above the staff are Gm, E-flat, D7, Gm, and C.

ơi! Xin bảo toàn con, vì con tìm nương tựa Chúa.

Allêluia (Kh. 2: 10c)

A musical score in 2/4 time with a key signature of one flat. The melody consists of eighth and sixteenth notes. Chords indicated above the staff are Gm, E-flat, D7, Gm, and C.

Al-lê-lu-ia! Al-lê-lu-ia! Chúa phán: "Ngươi hãy giữ lòng trung thành cho

A musical score in 2/4 time with a key signature of one flat. The melody consists of eighth and sixteenth notes. Chords indicated above the staff are B-flat, E-flat, F, D7, Gm, Cm, Dm7, and Gm.

đến chết, thì Ta sẽ ban cho triều thiên sự sống". Al-lê-lu-ia! Al-lê-lu-ia!